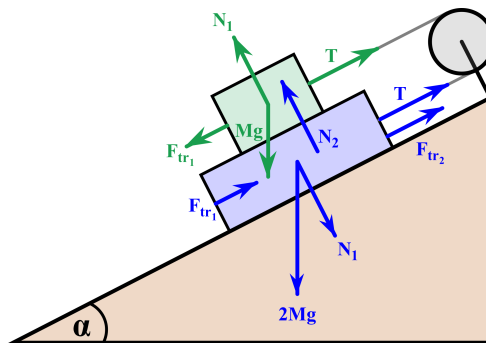




- Систем се састоји од 3 целине. Прва целина је део система између шипке масе m_1 и зида. Друга целина су опруге између шипки маса m_1 и m_2 , док је трећа целина тело масе m и опруга на коју је закачено. Унутар сваке целине издужење свих опруга је једнако: Δl_1 , Δl_2 и Δl_3 за прву, другу и трећу целину респективно. У финалној конфигурацији сва тела мирују, те укупна сила која делује на свако од тела мора бити једнака нули. Применом овог услова на шипку масе m_1 добија се: $m_1 g + 2k\Delta l_2 = 3k\Delta l_1$ [3п]. Услов мировања шипке масе m_2 је: $m_2 g + k\Delta l_3 = 2k\Delta l_2$ [3п], док је мировање тела масе m загарантовано условом $mg = k\Delta l_3$ [3п]. Из ових једначина могу се одредити издужења опруга: $\Delta l_1 = (m_1 + m_2 + m)g/3k$ [3п], $\Delta l_2 = (m_2 + m)g/2k$ [3п] и $\Delta l_3 = mg/k$ [3п]. Укупна дужина система износи: $L = 3l_0 + 2d + g(2m_1 + 5m_2 + 11m)/6k$ [2п].
- Како је убрзање тела a , а нит неистегљива, то је угаоно убрзање котура $\alpha = a/R$ [3п]. Тангенцијално убрзање тачке A је: $a_{A\tau} = \alpha r = ar/R$ [4п]. Када котур направи N пуних кругова он опише угао $\theta = 2N\pi = 5\pi$ [2п] и има угаону брзину $\omega = \sqrt{2\alpha\theta} = \sqrt{4N\pi a/R}$ [3п], па је нормално убрзање тачке A у том тренутку једнако: $a_{An} = \omega^2 r = 4N\pi ar/R$ [4п]. Укупно убрзање тачке A је: $a_A = \sqrt{a_{A\tau}^2 + a_{An}^2} = \frac{ar}{R} \sqrt{1 + (4N\pi)^2} = 28,29 m/s^2$ [4п].
- На слици су приказане силе које делују на тела у референтном систему везаном за непокретну стрму раван. Убрзања оба тела су истог интензитета, али имају супротан смер. Једначине кретања тела масе M и $2M$ су: $Ma = T - F_{tr1} - Mg \sin \alpha$ [3п] и $2Ma = 2Mg \sin \alpha - F_{tr1} - F_{tr2} - T$ [3п]. У правцу нормале на стрму раван тела се не крећу, па важи: $N_1 = Mg \cos \alpha$ [2п] и $N_2 = N_1 + 2Mg \cos \alpha$ [2п], па је: $F_{tr1} = \mu N_1 = \mu Mg \cos \alpha$ [1п] и $F_{tr2} = \mu N_2 = 3\mu Mg \cos \alpha$ [1п]. Сабирањем једначина кретања добијамо: $3Ma = Mg \sin \alpha - 2F_{tr1} - F_{tr2}$. Након што уврстимо једначине за F_{tr1} и F_{tr2} , добијамо једначину: $3Ma = Mg \sin \alpha - 5\mu Mg \cos \alpha$. На основу овога, убрзање оба тела је: $a = \frac{g}{3} (\sin \alpha - 5\mu \cos \alpha)$ [4п]. Услов да се тело масе $2M$ креће наниже је $a > 0$. Овакво кретање је могуће ако је коефицијент трења $\mu < \frac{1}{5} \operatorname{tg} \alpha = \frac{1}{5\sqrt{3}}$ [4п].



Слика 1

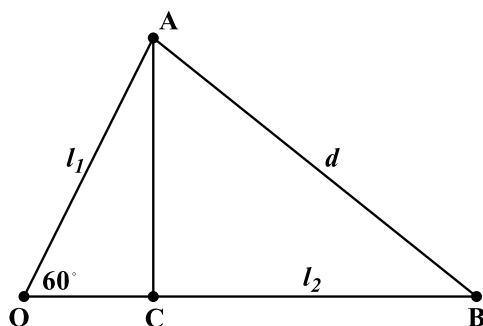
- Нека су l_1 и l_2 почетне удаљености тела до тачке њиховог сусрета O , а v_1 и v_2 одговарајуће брзине и нека је $l_2/l_1 = \eta$. Како је време сусрета $\tau = l_2/v_2 = l_1/v_1$, то је: $v_2/v_1 = \eta$ [2п]. Изразимо величину l_1 преко растојања d . Уочимо троугао AOB (Слика 2). Висина троугла AC је $AC = \frac{\sqrt{3}}{2} l_1$, а дуж CB износи: $CB = l_2 - l_1/2$. Одавде се из правоуглог троугла ACB , коришћењем везе $l_2 = \eta l_1$ добија: $d^2 = AC^2 + CB^2 = (l_2 - l_1/2)^2 + (l_1\sqrt{3}/2)^2 = l_1^2(\eta^2 - \eta + 1)$ [7п], што даје: $l_1 = \frac{d}{\sqrt{\eta^2 - \eta + 1}}$. На сличан начин можемо изразити брзину v_1 преко интензитета збира вектора \vec{v}_1 и \vec{v}_2 . Уочимо троугао PQR (Слика 3). Висина троугла RS је $RS = \frac{\sqrt{3}}{2} v_1$, а дуж QS има дужину: $QS = v_1/2$. Из правоуглог троугла PSR имамо: $v^2 = PS^2 + RS^2 = (v_2 + v_1/2)^2 + (\frac{\sqrt{3}}{2} v_1)^2 = v_1^2(\eta^2 + \eta + 1)$ [7п], одакле се добија: $v_1 = \frac{v}{\sqrt{\eta^2 + \eta + 1}}$. Делењем добијених израза за l_1 и v_1 добија се време сусрета: $\tau = \frac{d}{v} \sqrt{\frac{\eta^2 + \eta + 1}{\eta^2 - \eta + 1}}$ [4п].



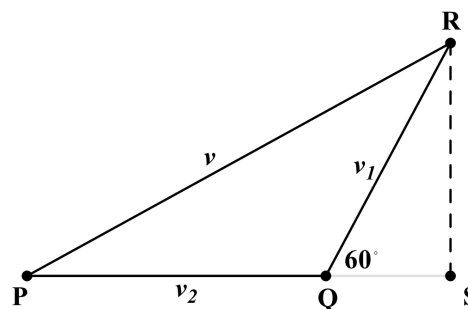
I разред

Друштво физичара Србије и
Министарство просвете Републике Србије
РЕШЕЊА – А КАТЕГОРИЈА

ОКРУЖНИ НИВО
16. март 2024.



Слика 2

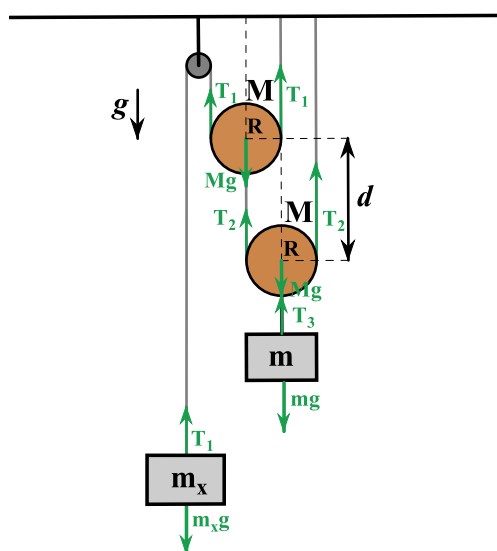


Слика 3

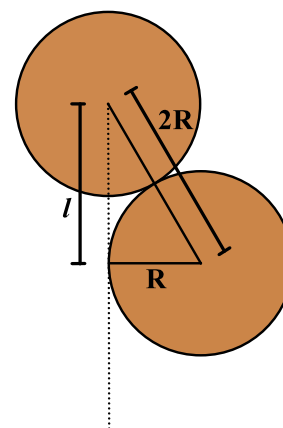
5. (а) Услов да систем мирује значи да је резултујућа сила која делује на свако тело једнака нули. За тело масе m_x важи: $m_x g = T_1$ [1п]. Једначина мировања горњег котура је: $Mg + T_2 = 2T_1$ [1п], а доњег: $Mg + T_3 = 2T_2$ [1п]. Једначина мировања тела масе m је: $mg = T_3$ [1п]. Решавањем овог система једначина добија се: $m_x = (3M + m)/4$ [1п].

(б) Како је маса окаченог тела $m_T = m_x/2 = (3M + m)/8$ дато тело ће се кретати вертикално навише. Котурови и тело масе m се крећу вертикално наниже. Нека су убрзања тела масе m_T , горњег котура, доњег котура и тела масе m : a_1, a_2, a_3 и a_4 респективно. Како су све нити из система неистегљиве њихове дужине се не мењају, па се убрзања односе као: $a_1 = 2a_2$ [1п], $a_2 = 2a_3$ [1п] и $a_3 = a_4$ [1п]. Једначине кретања тела и котурова су: $T_1 - m_T g = 4m_T a_1$ [1п], $Mg + T_2 - 2T_1 = 2Ma_2$ [1п], $Mg + T_3 - 2T_2 = Ma_3$ [1п] и $Mg - T_3 = ma_4$ [1п]. Решавањем датог система по a_4 добија се: $a_3 = a_4 = \frac{g(3M+m)}{2(11M+3m)}$ [1п]. Остала убрзања су једнака: $a_2 = 2a_3 = \frac{g(3M+m)}{11M+3m}$ [1п] и $a_1 = 2a_2 = \frac{2g(3M+m)}{11M+3m}$ [1п].

(в) Како се горњи котур креће дупло већим убрзањем од доњег котура у једном тренутку ће доћи до њиховог судара. Убрзање доњег котура у односу на горњи је: $a_2 - a_3 = 2a_3 - a_3 = a_3$ [2п]. Вертикално растојање између центара котурова у тренутку њиховог судара је $l = R\sqrt{3}$ (Слика 5), па је пређени пут доњег котура у односу на горњи једнак $d - l = a_3 t^2/2$ [1п]. Време које протекне до судара је: $t = \sqrt{\frac{4(d-R\sqrt{3})}{g} \frac{11M+3m}{3M+m}}$ [2п].



Слика 4



Слика 5